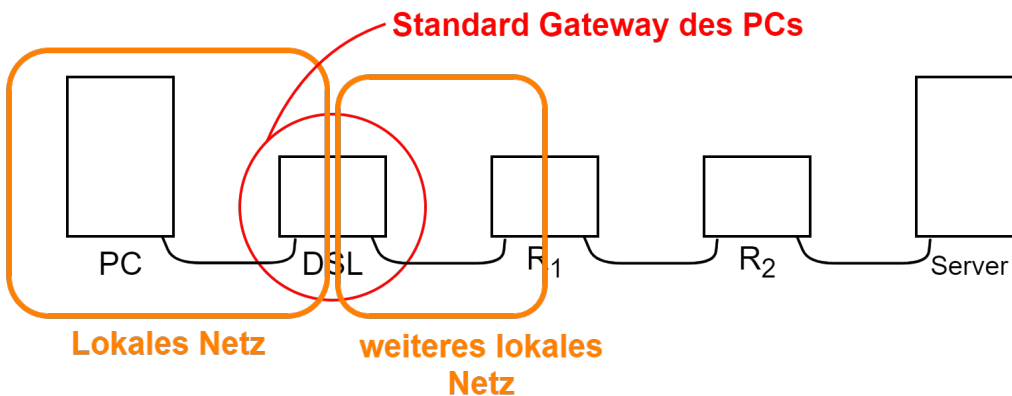


Routing

Dort wo zwei Netze aufeinander treffen, befindet sich ein Router.

Router verbinden Netze.



Im Betriebssystem wird die **Routing-Entscheidung** getroffen:

- Ist das Ziel im eigenen Netz? → Direkt zustellen
- Wo ist die nächste Schnittstelle? → Standardgateway

Die Routingtabelle

192.168.1.0 Netzwerkadresse

192.168.1.1
...

192.168.1.254

192.168.1.255 Broadcastadresse

PC : 192.168.1.1 / 24
DSL-Router : 192.168.1.3 / 24
1.2.3.1 / 24
R₁ : 1.2.3.2 / 24

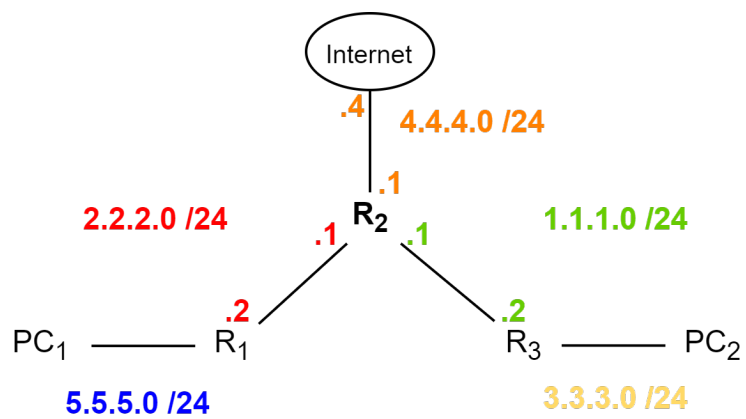
Routing-Tabelle PC

Netzadresse	Netzmaske	Gateway	Interface
192.168.1.0	/ 24	x	eth0
default		192.168.1.3	

Routing-Tabelle DSL-Router

Netzadresse	Netzmaske	Gateway	Interface
192.168.1.0	/ 24	x	eth0
1.2.3.0	/ 24	x	eth1
default		1.2.3.2	

Die Ziel-Adresse wird durch AND-Verknüpfungen Zeile für Zeile mit der Routingtabelle verglichen, um die Routing-Entscheidung zu treffen.



Routing-Tabelle R₂

Network	Mask	GW	Interface
2.2.2.0	/24	x	eth0
1.1.1.0	/24	x	eth1
4.4.4.0	/24	x	eth2
3.3.3.0	/24	1.1.1.2	eth1
5.5.5.0	/24	2.2.2.2	eth0
default		4.4.4.4	

Revision #10

Created 8 September 2021 06:57:32 by Martin Tienken

Updated 21 September 2021 08:08:26 by Martin Tienken