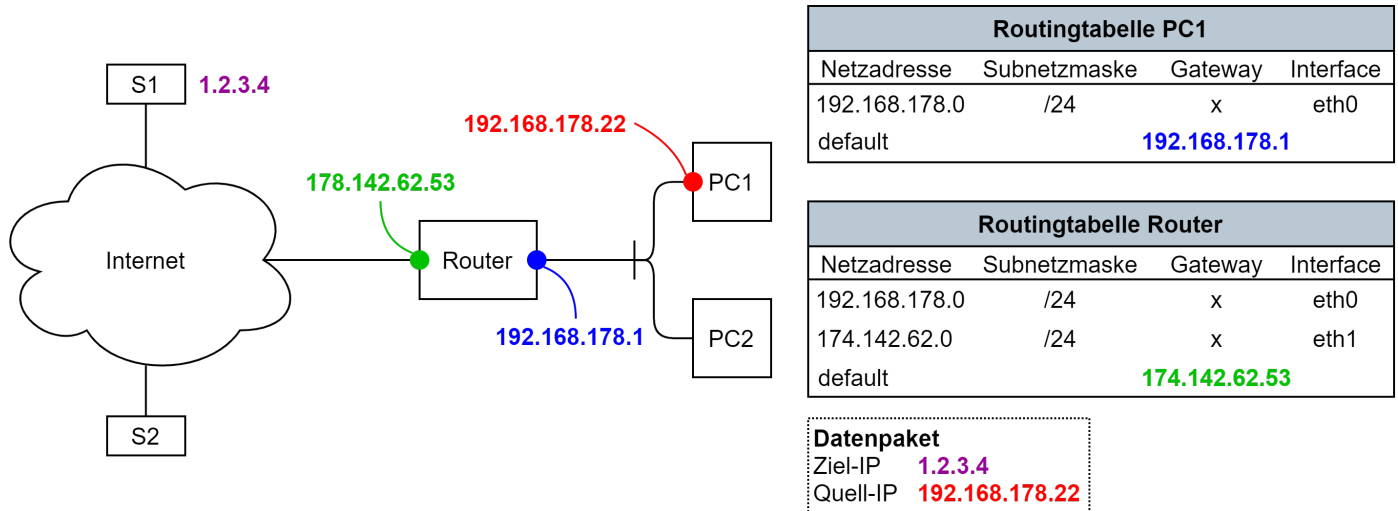


# Routing

**Beispiel:** PC1 sendet ein Datenpaket an Server 1 (S1). Was passiert beim Routing?



Die Ziel-IP-Adresse wird bitweise logisch-UND mit der Subnetzmaske der ersten Zeile verknüpft und mit der Netzadresse verglichen.

```
0000 0001 . 0000 0010 . 0000 0011 . 0000 0100 → 1.2.3.4
&
1111 1111 . 1111 1111 . 1111 1111 . 0000 0000 → 255.255.255.0
= 0000 0001 . 0000 0010 . 0000 0011 . 0000 0000 → 1.2.3.0
```

Da das Ergebnis nicht mit **192.168.178.0** übereinstimmt wird mit der nächsten Zeile weiter gemacht. Welches dann bereits das Gateway ist.

Revision #4

Created 19 January 2022 10:27:20 by Martin Tienken

Updated 23 February 2022 08:06:33 by Martin Tienken