

Prinzipien des Software-Engineerings

1. Abstraktion

- Lösung allgemeiner Probleme zuerst, dann konkreter werden
- Hierarchie, Polymorphie, Muster

2. Modularisierung

- Teile und Herrsche
- high module cohesion
- Low inter-module coupling

3. Kapselung

- Verbergen und schätzen von inneren Details der Implementierung

4. Hierarchische Zerlegung

- Zerlegung des Problems in Teilprobleme
- Abstraktion, Modularisierung

5. Trennung von Zuständigkeiten

- Aufteilung eines Problems in unabhängige Teilaufgaben
- MVC

6. Einheitlichkeit

- besser verständlich

Durch die Anwendung der Prinzipien wird Software besser wartbar.