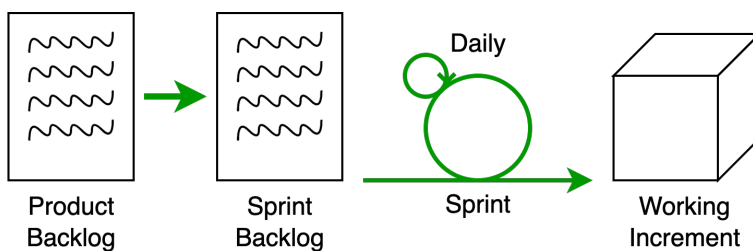


Prozessmodule

Agile Softwareentwicklung

Individuen und Interaktionen über Prozesse und Werkzeuge.
Funktionierende Software über Dokumentation.
Zusammenarbeit mit Kunden über Vertragsvereinbarungen.
Reagieren auf Veränderung über Folgen eines Plans.

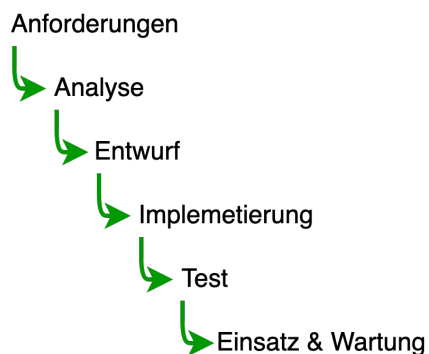
SCRUM



- + Schnelle Lieferung
- + Neue, wechselnde Anforderungen
- + Neu priorisierte Funktionen
- + Kundenintegration

- Vertrauen
- Keine fixen Zeiten, Kosten
- Motivation

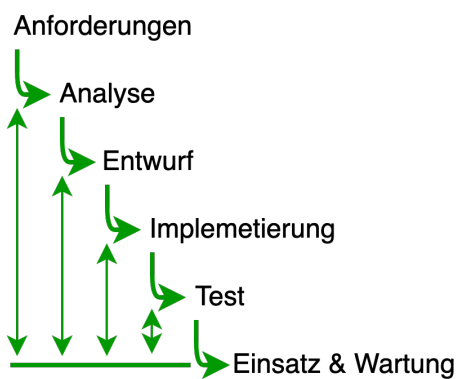
Sequentielles Wasserfallmodell



- + Ergebnisauswertung nach jeder Phase
- + Tätigkeiten des Software Engineerings

- Keine Beteiligung des Kunden
- Ausführbares Produkt erst am Ende
- Systemtests oft verkürzt

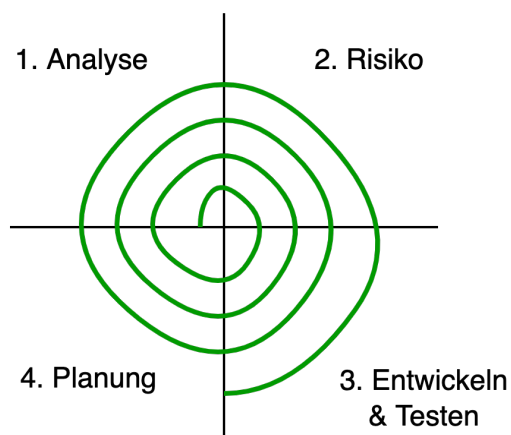
Heratives Modell



- + Rückschritte möglich

- Keine Parallelisieren der Teilaufgaben

Spiralmodell



- + Reduzierung Gesamtrisiko
- + Gemeinsame Planung

- Nicht einheitlich
- Anzahl unklar

Revision #5

Created 22 August 2022 06:39:59 by Martin Tienken

Updated 28 September 2022 15:51:21 by Martin Tienken