

# Softwareentwurf

Im Softwareentwurf werden Entwurfsziele festgelegt, Subsysteme definiert und Subsysteme implementiert.

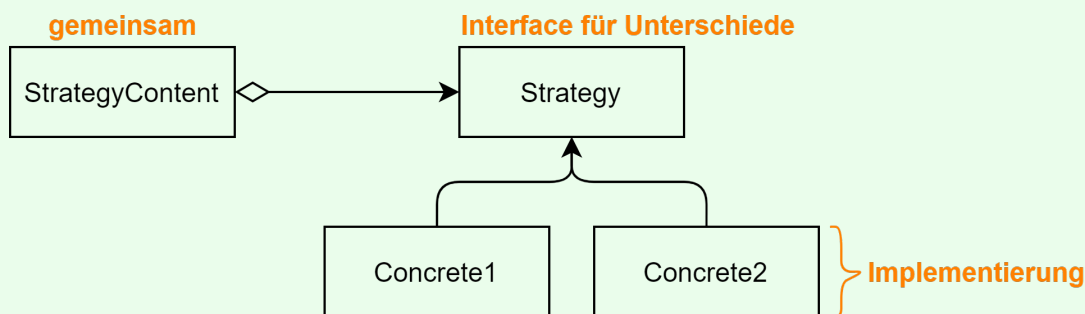
## Muster

Muster beschreiben ein wiederkehrendes Problem und eine generische Lösung dafür. Sie sind plattform- und Programmiersprachenunabhängig und bieten Skizzen für gutes Design.

### Strategy

**Problem:** Verwandte Klassen lösen gleiche Aufgaben durch verschiedene Algorithmen.

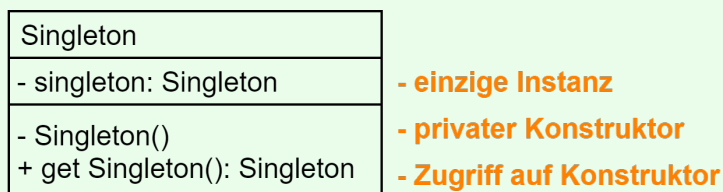
**Lösung:**



### Singleton

**Problem:** Es soll nur ein Objekt der Klasse instanziiert werden.

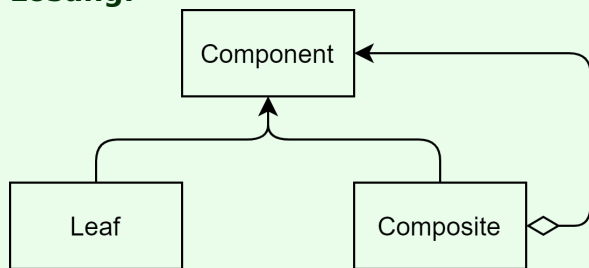
**Lösung:**



### Composite

**Problem:** In einem Objekt (Ordner) können andere Objekte (Dateien) oder gleiche Objekte (Ordner) bestehen.

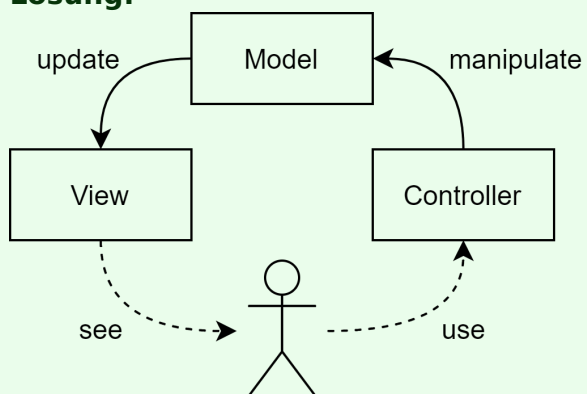
**Lösung:**



## Model-View-Controller

**Problem:** Zuständigkeiten sollen getrennt werden.

**Lösung:**



Revision #2

Created 22 August 2022 06:42:05 by Martin Tienken

Updated 28 September 2022 15:48:11 by Martin Tienken