

Softwareentwurf

Im Softwareentwurf werden Entwurfsziele festgelegt, Subsysteme definiert und Subsysteme implementiert.

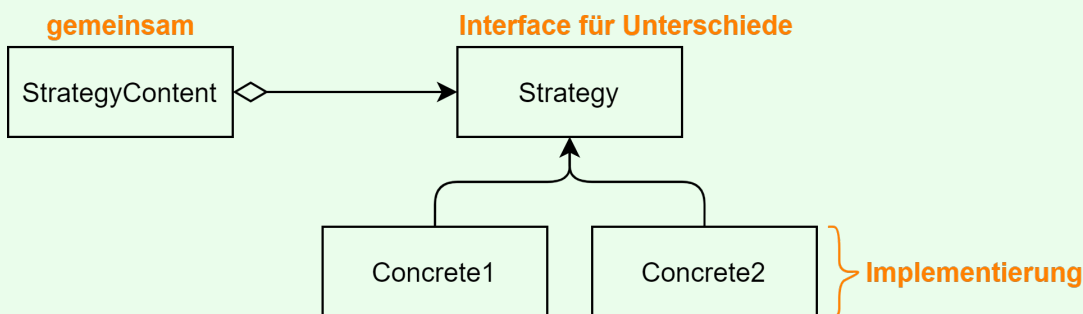
Muster

Muster beschreiben ein wiederkehrendes Problem und eine generische Lösung dafür. Sie sind plattform- und Programmiersprachenunabhängig und bieten Skizzen für gutes Design.

Strategy

Problem: Verwandte Klassen lösen gleiche Aufgaben durch verschiedene Algorithmen.

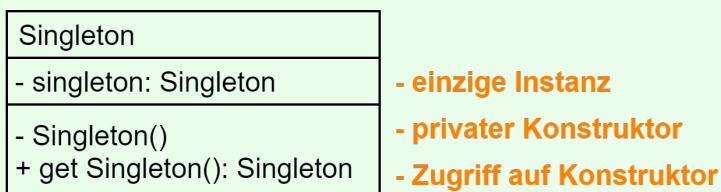
Lösung:



Singleton

Problem: Es soll nur ein Objekt der Klasse instanziiert werden.

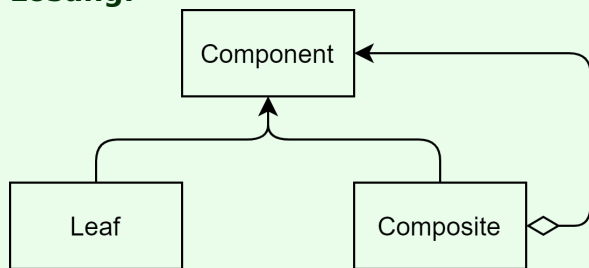
Lösung:



Composite

Problem: In einem Objekt (Ordner) können andere Objekte (Dateien) oder gleiche Objekte (Ordner) bestehen.

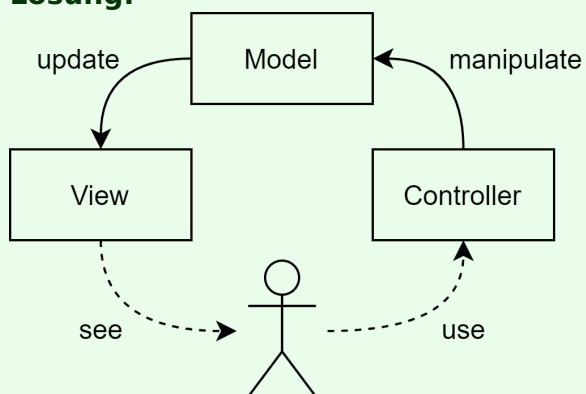
Lösung:



Model-View-Controller

Problem: Zuständigkeiten sollen getrennt werden.

Lösung:



Revision #2

Created 22 August 2022 06:42:05 by Martin Tienken

Updated 28 September 2022 15:48:11 by Martin Tienken