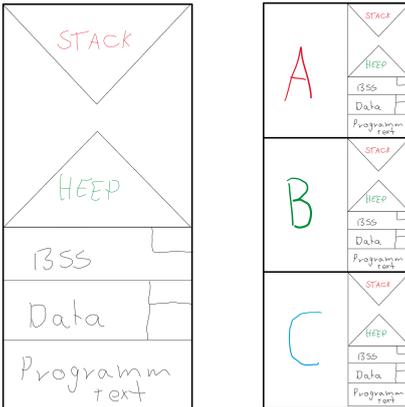


Register auf der CPU - Stackregister

Stackregister



- ist eine Datenstruktur, die in der **CPU** abgespeichert wird
- Im Stackregister wird der **Stackpointer**, der oberste Punkt des Stacks, gespeichert.
- Daten aufnehmen und wieder abgeben
- Zugriff über die Befehle **PUSH** sowie **POP** möglich
- $\text{int } x = 5$; wird im Data Bereich gespeichert
- $\text{int } i = \text{new Integer}(5)$; ist eine neue Instanz und wird daher im Heap abgespeichert
- Stack/Heap flexible in der Kapazität nutzbar
- Speicher ist voll, wenn Stack und Heap sich berühren
- Jedes Programm hat eigenen Speicherbereich

Revision #4

Created 18 August 2022 08:51:03 by Merith Holtmann

Updated 1 October 2022 15:57:10 by Merith Holtmann