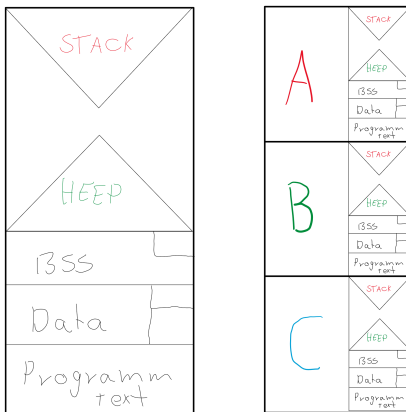


# Register auf der CPU - Stackregister

## Stackregister



- ist eine Datenstruktur, die in der **CPU** abgespeichert wird
- Im Stackregister wird der **Stackpointer**, der oberste Punkt des Stacks, gespeichert.
- Daten aufnehmen und wieder abgeben
- Zugriff über die Befehle **PUSH** sowie **POP** möglich
- `Int x = 5;` wird im Data Bereich gespeichert
- `Int i = new Integer (5);` ist eine neue Instanz und wird daher im Heep abgespeichert
- Stack/Heep flexible in der Kapazität nutzbar
- Speicher ist voll, wenn Stack und Heep sich berühren
- Jedes Programm hat eigenen Speicherbereich

---

Revision #4

Created 18 August 2022 08:51:03 by Merith Holtmann

Updated 1 October 2022 15:57:10 by Merith Holtmann