

Vom Quellcode zum Prozessor

1. Compiler übersetzt Quellcode in Maschinensprache

-> Compiler muss wissen welche CPU weil unterschiedlich Sprache

-> z.B: 16 Bit CPU = Befehle von 16 Bit können überführt werden

| | | |
|---|-----------|------------------------------------|
| <pre>void main (void){ int x = 2; int y = 5; int z = x + y; }</pre> | zu | 0000000011000010000000010000110100 |
|---|-----------|------------------------------------|

2. Maschinensprache in Einzelteile zerlegen

-> Wenn Nummer = 1, dann geht es um die Zahl, sonst um die Speicherzelle

-> die Befehle werden auf dem ACC durchgeführt

| Reserve | Befehl | Nr. | Operant | Bedeutung | Nr. | Befehl | Bedeutung |
|---------|--------|-----|---------|-----------|-----|--------|-----------|
|---------|--------|-----|---------|-----------|-----|--------|-----------|

| | | | | | | | |
|--------|-----|---|--------|--|-----|-------|------------------------|
| | | | | Ladeden Wert 2in ACC Speichere ACC in Speicherzelle 13 | | | |
| 000000 | 001 | 1 | 000010 | Ladeden Wert 5in ACC | 000 | NOOP | No Operation |
| 000000 | 010 | 0 | 001101 | Speichere ACC in | 001 | LOAD | Was |
| 000000 | 001 | 1 | 000101 | Speicherzelle | 010 | STORE | laden |
| 000000 | 010 | 0 | 001110 | 14 | 011 | ADD | Speicher |
| 000000 | 001 | 0 | 001101 | Lade | 100 | SUB | Addieren |
| 000000 | 011 | 0 | 001110 | Speicherzelle | 101 | EQUAL | Minimieren |
| 000000 | 010 | 0 | 001111 | 13 inACC | 110 | JUMP | Vergleichen |
| 000000 | 111 | 0 | 000000 | Addiere Speicherzelle in 14 zu ACC Speichere ACC in Speicherzelle 15 Programm beenden | 111 | HALT | Überspringe Beenden |

Befehlsformat

Das **Befehlsformat** definiert für jeden einzelnen Befehl, wie dieser codiert ist:
<Befehl><Num><Operand>

Opcod - Binäre Codierung, aus der sowohl der Befehl, als auch zusätzlich benötigte Steuerinformationen hervorgehen.

Klassifizierungen - Bei den Befehlsformaten werden verschiedene Klassifizierungen unterschieden:

- Einadressformat | Zweiadressformat | Dreiadressformat

Das **Einadressformat** entspricht dem Format Vom Quellcode zum Prozessor. Hier wird für die einzelnen Befehle nur der *Opcod* und die *Adresse eines Operanden* (deshalb *Einadressformat*) angegeben.

<Opcode><Operand1>

Bedeutung des Akkumulators

Wird ein zweiter **Operand** benötigt, so wird vorausgesetzt, dass dieser **sich im Register Akkumulator** befindet. Das bei der Abarbeitung des Befehls berechnete *Ergebnis* wird per Definition wieder im *Akkumulator* gespeichert.

Revision #3

Created 18 August 2022 08:48:05 by Merith Holtmann

Updated 1 October 2022 08:32:24 by Merith Holtmann