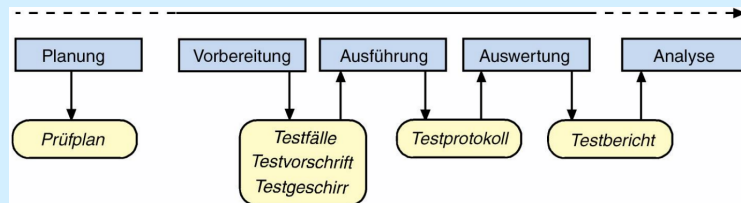


Einstieg ins Testen

Testen – Die - auch mehrfache - Ausführung eines Programms auf einem Rechner mit dem Ziel, Fehler zu finden

Systematisches Testen – Test, bei dem

- (1) die Randbedingungen definiert erfasst sind,
- (2) die Eingaben systematisch ausgewählt wurden, und
- (3) die Ergebnisse dokumentiert und nach vor dem Test festgelegten Kriterien beurteilt werden



Verifizierung – Prüfen, ob die Ergebnisse einer Phase des Projekts mit denen der vorherigen Phase übereinstimmen

→ "Wurde das System **richtig entwickelt**?"

Validierung – Prüfen, ob das endgültige Ergebnis des Projekts wirklich dem Bedarf des Kunden entspricht

→ "Wurde **das richtige System** entwickelt?"

Qualitätsprioritäten: Richtigkeit, Sicherheit, Leistung, schnelle Entwicklung, geringer Aufwand, Wartungsfähigkeit ...

Testziele: Hoher Anteil getesteter Codezeilen, hoher Anteil getesteter Funktionen, hohe Fehlererkennungsraten, schnelle Tests ...

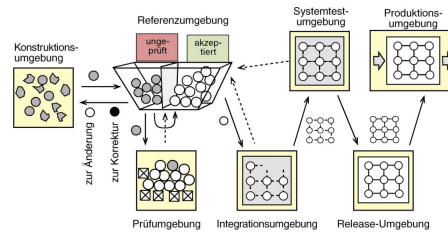
Arten von Tests

Funktionsprüfung:

Nicht funktionale Prüfung:

Unit Testing
Integration Testing
System Testing - Gesamte Prüfung
Acceptance Testing - Anforderungstesting
Smoke Testing - Prüfung in Prod-Umgebung

Performance Testing
Security Testing
Usability Testing
Compatibility Testing



Verwendung von Staging Areas

DEV: Entwicklungsumgebung eines Entwicklers

INT: Integrationsumgebung eines Teams mit Mocks externer Systeme

CON: Konsolidierungsumgebung für Testen mit externen Systemen durch ein Testteam

OPS bzw. PROD: Die Produktivumgebung beim Kunden

Revision #4

Created 30 September 2022 08:58:10 by Merith Holtmann

Updated 21 December 2022 10:07:18 by Merith Holtmann