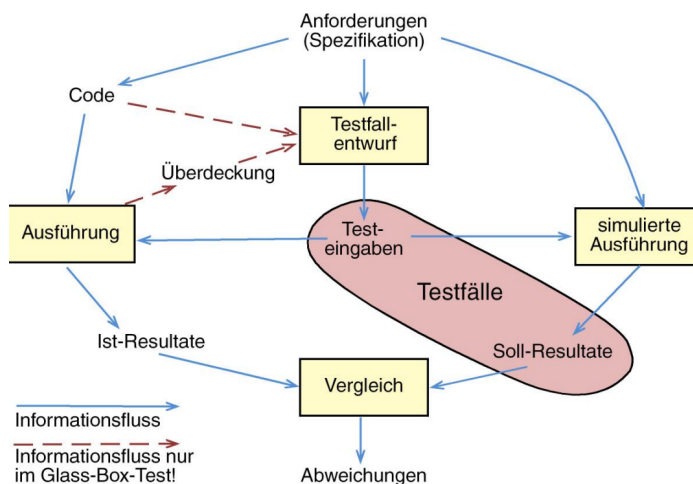


Funktionsprüfung

Unit Testing – Testen einzelner Softwaremodule oder Komponenten eines Softwaresystems

→ von den Programmierern des Moduls testgetrieben erstellt



→ Jede Modulfunktion wird durch Testfälle getestet

→ Unit-Tests laufen automatisiert in DEV Staging-Bereich

Drei Gesetze der testgetriebenen Entwicklung

1. keinen Produktionscode, außer um fehlschlagenden Test zu bestehen
2. nur so viel von einem Test, um einen Fehler zu demonstrieren.
3. nur gerade so viel Produktionscode, um den Test zu bestehen.

Integrationstest – Testen einzelnen Softwaremodule im Zusam-menspiel, um spezifische Aufgaben / Aktivitäten durchzuführen

→ Prüfung erfolgt als Kombination aus *automatisierten* und (falls nötig) *manuellen* Funktionstests.

→ Integrationstests laufen im **INT**-Staging-Bereich

Systemtest – Prüfung des System in seiner Gesamtheit auf Fehler

→ Verbund aller Hardware- und Softwarekomponenten des gesamten Systems

→ als **Blackbox-Testmethode** angesehen, in Software auf vom Benutzer Arbeitsbedingungen sowie auf Ausnahmebedingung

→ Systemtests laufen im **CON**-Staging-Bereich (sollte eine vollständige Kopie von OPS bzw. PROD sein.)

Akzeptanztest - Prüfung, ob das System alle Anforderungen des Endkunden erfüllt

→ Akzeptanztests werden im **CON**-Staging-Bereich vom Endkunden ausgeführt (ggf.auch vom Product Owner)

Smoke-Test - Prüfung der Funktionsfähigkeit der OPS/PROD-Umgebung nach Develop einer Software-Version vor Relase

→ Nach den Smoke-Tests startet üblicherweise eine 2-3 wöchige Testphase am LiveSystem

Revision #1

Created 30 September 2022 11:27:56 by Merith Holtmann

Updated 30 September 2022 11:28:11 by Merith Holtmann