

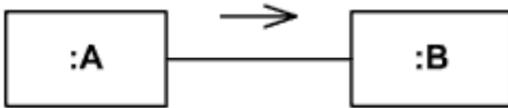
# UML

## Kommunikationsdiagramme

Darstellung der Interaktionen zwischen Objekten mithilfe sequenzierter Nachrichten

**Lebenslinie** - Darstellung individueller Teilnehmer der Interaktion

1.2.4 [s1.equals(s2)]: remove()



sequence-term ::= [integer [name]] [recurrence]

→ **sequence-term** repräsentiert *Reihenfolge der Nachricht* in der Kommunikation

→ **recurrence** nennt *Bedingung* oder *Schleife*

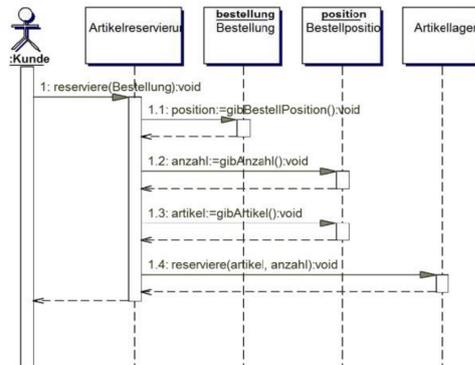
**Beispiel:** Instanz der Klasse A sendet remove() -Nachricht an Instanz von B, wenn s1 gleich s2 ist.

### Beispiel

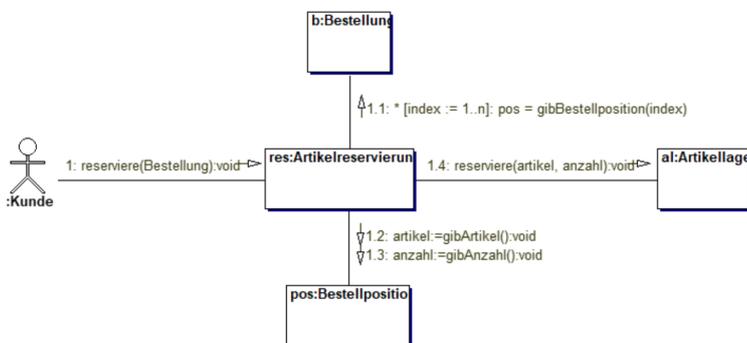
Reservierung von  
Artikeln eines  
Online-Shops als  
Sequenzdiagramm

#### Aufgabe:

Die Kommunikation  
soll übersichtlich  
zusammengefasst  
werden.



#### Mögliche Lösung:



---

Revision #2

Created 28 September 2022 09:15:47 by Merith Holtmann

Updated 28 September 2022 09:23:21 by Merith Holtmann