

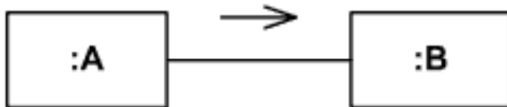
UML

Kommunikationsdiagramme

Darstellung der Interaktionen zwischen Objekten mithilfe sequenzierter Nachrichten

Lebenslinie – Darstellung individueller Teilnehmer der Interaktion

1.2.4 [s1.equals(s2)]: remove()



sequence-term ::= [integer [name]] [recurrence]

→ **sequence-term** repräsentiert *Reihenfolge der Nachricht* in der Kommunikation

→ **recurrence** nennt *Bedingung* oder *Schleife*

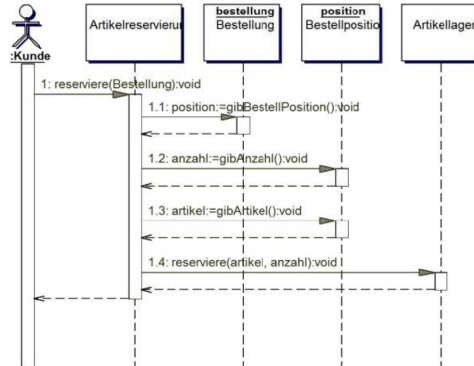
Beispiel: Instanz der Klasse A sendet remove() -Nachricht an Instanz von B, wenn s1 gleich s2 ist.

Beispiel

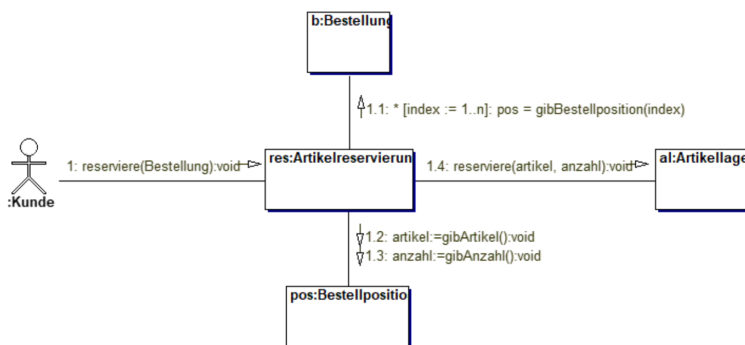
Reservierung von
Artikeln eines
Online-Shops als
Sequenzdiagramm

Aufgabe:

Die Kommunikation
soll übersichtlich
zusammengefasst
werden.



Mögliche Lösung:



Revision #2

Created 28 September 2022 09:15:47 by Merith Holtmann

Updated 28 September 2022 09:23:21 by Merith Holtmann